***Alpha Hydranoid***

**Wstęp:**

**Alpha Hydranoid** to ewolucja Duo Hydranoida. Posiada trzy głowy, wielkie skrzydła, piłę tarczową i trzy ogony. Każda głowa mówi innym głosem, pierwsza szorstkim (grubym), druga piskliwym a trzecia normalnym.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Darkus*** *–* ***1400g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Atak Światła Chaosu** | Przenosi 600g od przeciwnika. |
| **Trójząb Zniszczenia** | Przenosi po 400g przeciwników na Hydranoida. |
| **Siła Zniszczenia** | Zmniejsza poziom mocy przeciwnika do wartości bazowej. |
| **Trójząb Żaru** | Odejmuje 300g przeciwnikom. |
| **Ekstremalny Błysk** | Dodaje 400g. |
| **Trójząb Zagłady** | Dodaje 300g. |
| **Koszmar Indygo** | Anuluje supermoce przeciwnika i wspiera sojusznika o 300g. |
| **Mroczna Blokada** | Anuluje supermoce przeciwnika i wspiera sojusznika i Hydranoida o 100g. |

**Super umiejętność:**

Alpha Hydranoid posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Brak

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc darkusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz zacząć rozgrywkę od naładowanej supermocy i 300g na start więcej. |